

全方位學習津貼 運用報告  
2022-2023 學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	STEM-電繪小組(目的：由社工帶領，透過學習電子繪畫及以電繪方法創作成品，提升學生的能力感及朋輩之間的聯繫感)	STEM	全年	中一至四	10	學生表現積極及投入活動	13,899.60	E1,E5,E7	✓				
2	生物-中五級野外生態考察學習營(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	生物	2023年20/4-21/4	中五	24	學生表現積極及投入活動	4,791.30	E1,E2	✓				
3	中史及歷史科-歷史考察(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	中史及歷史科	2001/4/23	中三	20		4,000.00	E2	✓				
4	數學-奧數比賽(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	數學	2022年9月至23年8月	S1-6	30	學生共獲14個獎項，(當中包括決賽三等獎項及全港第91名之獎項)	12,500.00	E1,E5	✓				
5	STEM-訂閱野guide及LMS(師生可以透過平台，建構不同的學習活動，讓學生可以獲得更豐富的學習經歷。)	STEM	全年	全校	659	科組都用充份使用學習平台，平台內資料豐富。	49,000.00	E8	✓	✓			
6	STEM-S2 STEM DAY(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	2023年5月1日	中二	120	中二學生表現積極及投入活動，8位同學參與比賽獲得分組冠軍	48,000.00	E5,E7	✓				
7	STEM-參加STEM校外活動(發展學生潛能，建立正面價值觀和態度)	STEM	全年	中一至中五	40	學生表現積極及投入活動	3,564.00	E1,E2,E7	✓				
8	STEM-IVE校本支援計劃(認識編程及IoT技術，發展學生潛能。)	STEM	全年	中一至中五	29	學生表現積極及投入活動	1,008.00	E7	✓				
9	STEM-課後STEM小組(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	全年	中一至中五	40	學生表現積極及投入活動	28,987.30	E1,E2,E5,E7	✓				
10	STEM-課後活動(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	2023年7月至8月	中一至中五	40	學生表現積極及投入活動	1,039.80	E1,E2,E5,E7	✓				
11	STEM-S3 STEM DAY(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	2023年5月1日	中三	125	中三學生表現積極及投入活動，8位同學參與比賽獲得分組冠軍	26,463.30	E5,E7	✓				
12	STEM-S1 STEM DAY(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	2023年5月1日	中一	125	中一學生表現積極及投入活動	36,000.00	E5,E7	✓				
13	STEM-校外比賽(學生可以獲得更活潑的體驗學習活動)	STEM	全年	中一至中五	20	同學參與比賽	6,910.20	E1,E2,E5,E7	✓				
14	STEM-中一跨科活動(學生可以綜合各科所學，發揮創意迎接不同的挑戰)	STEM	全年	中一	128	完成中一專題研習	959	E5,E7	✓				
15	STEM-AI, VR, Python, IoT, robotics及其他訓練班(裝備學生認識Python, AI及VR，以利學校STEM發展)	STEM	全年	S1-S5	45	同學運用工具完成不同學習活動，積極參與校外比賽	34,163.00	E5,E7	✓				
16	ENG-Excursions(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	ENG	2022年9月-2023年8月	S1-S6	40	已完成兩項	1,332.50	E1	✓				✓
17	STEM-Marty the Robot Course(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	STEM	2022年10月-2023年8月	S1-S5	20	90%出席率，學生能應用所學。	23,800.00	E5,E7	✓				
18	PE/行山社/校友會-35週年校友慶活動(三山五嶺剛毅行)(學生可體驗行山的樂趣及鍛鍊堅毅精神)	PE/行山社/校友會	2022年10月-2023年8月	全校	60	參與的學生、校友及老師愉快地渡過每次旅程	7,744.00	E2		✓			
19	ENG-英文校外比賽(學生可以參與校外的學術比賽)	ENG	2022年9月至2023年8月	S1-S6	30	已完成，參加了三項付款比賽，皆有同學得獎	3,150.00	E2,E7	✓				
20	ENG-Self-directed learning programme(讓學生透過活動及遊戲運用英語溝通，學習英語)	ENG	2021年9月至2022年6月	S1-S6	120	已完成	2,296.00	E1	✓				
21	ENG-Self-access learning programme(讓中一至中六的同學於小息/午膳和放學時間善用英語室的設備學習英文。例如看英文電影、聽英文歌、玩英語遊戲。)	ENG	2022年9月至2023年8月	S1-S6	120	已完成	31,725.90	E7,E8	✓				
22	ENG-Extensive reading programme(讓中一至中六的同學於小息/午膳和放學時間善用英語室的閱讀英語圖書。)	ENG	2022年9月至2023年6月	S1-S6	120	已完成	7,872.00	E7,E8	✓				
23	ENG-English Club activities(讓中一至中六同學透過出席英語活動例如保育講座或其他體驗活動，學習英語。)	ENG	2022年9月至2023年8月	S1-S2	240	已完成，反應良好	17,732.30	E6,E7,E8	✓				
24	ENG-Senior form drama appreciation(讓中四、中五學生欣賞外間機構安排的英語劇)	ENG	2023年3-4月	S4-S5	240	已完成，同學反應良好	13,000.00	E5,E7	✓		✓		
25	ENG-Speech Festival Competition(學生可以參與校外的朗誦節比賽)	ENG	2022年9月至2022年12月	S1-S6	25	已完成	3,475.00	E1	✓				
26	學校傳訊組-學校推廣大使培訓(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	學校傳訊組	2022年11月	全校	35	同學積極參與及表現投入	11,200.00	E1					✓
27	STEM-IoT小組教學(課程)(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	STEM	2022年12月至2023年8月	S1-S5	30	同學積極參與及表現投入	25,000.00	E5,E7	✓				
28	PHY-迪士尼物理世界活動(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	PHY	2023年3月至22年8月	S1-S5	52	同學積極參與	11,470.00	E1	✓				
29	Econ-學科活動(大富翁學經濟)(學生可以獲得更豐富的學習經歷)	Econ	2023年7月	S4-S	20	同學積極參與	200	E1	✓				
30	校隊管理-足球隊(讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰，對學校更有歸屬感)	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	40	出席理想，球隊亦能取得一些獎項，初中隊員培養到興趣	72,633.00	E2,E5,E7			✓		
31	課外活動-辯論隊(提升同學的思辨能力及改善表達技巧，亦提升其對學校的歸屬感。)	課外活動	全年	S1-S5	50	已開始參與外間比賽，亦順利舉辦四社辯論比賽，亦有新生於觀賽後主動加入辯論隊。	12,222.50	E5	✓				
32	課外活動-合唱團(讓學生享受學習及表演音樂的樂趣；提升自信，對學校更有歸屬感)	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S6	60	• 學生平均出席率達70% • 參與學生能掌握導師教授內容，並能完成導師指定的演奏練習。 • 參與學生於本年內參與兩次校內表演。	48,000.00	E5,E7			✓		
33	課外活動-敲擊樂(讓學生享受學習及表演音樂的樂趣；提升自信，對學校更有歸屬感)	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S6	12	• 學生平均出席率達80% • 參與學生能掌握導師教授內容，並能完成導師指定的演奏練習。 • 參與學生於本年內參與三次校內表演及一次校外比賽。	79,580.00	E5,E7			✓		
34	課外活動-室樂團(讓學生享受學習及表演音樂的樂趣；提升自信，對學校更有歸屬感)	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S6	24	• 學生平均出席率達80% • 參與學生能掌握導師教授內容，並能完成導師指定的演奏練習。 • 參與學生於本年參與三次校內表演。	36,720.00	E5,E7			✓		

35	課外活動-管樂班[讓學生享受學習及表演音樂的樂趣；提升自信；對學校更有歸屬感]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S6	14	本學年收生不足，沒有開辦。	16,339.50	E5,E7				✓		
36	課外活動-手鈴隊[讓學生享受學習及表演音樂的樂趣；提升自信；對學校更有歸屬感]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S5	16	本學年收生不足，沒有開辦。	13,800.00	E5,E7				✓		
37	課外活動-舞蹈班[讓學生享受跳舞的樂趣；在表演中提升自信；及與人協作的能力；對學校更有歸屬感]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1	20	出席率不俗，學生十分投入活動。	6,688.00	E5,E7				✓		
38	課外活動-戲劇組[讓學生享受戲劇的樂趣；在表演中提升自信，及與人協作的能力；對學校更有歸屬感]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S2-S5	13	觀察、學校戲劇節表演	59,920.40	E5,E7				✓		
39	課外活動-中一課後活動(體育活動及跳繩班)[讓學生透過不中的課外活動，提升自信、勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1	15	出席率不俗，學生表現積極及投入活動。	8,190.00	E5,E7				✓		
40	課外活動-領袖培訓(初中領袖接班人及中二級未來領袖體驗營)[發掘及培養同學的領袖素質及領導能力]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S1-S2	145	參加者皆投入活動，學習團隊精神及能提升作領袖的自信心	19,141.00	E1,E2,E7						✓
41	課外活動-聖誕聯歡及才藝表演[讓學生得到自行籌備聯誼活動及表現個人才藝的機會。]	課外活動	2022年12月23日	S1-S6	16	初選時超過10個單位報名，最後共10組單位在才藝表演當天演出。氣氛熱鬧，觀眾投入。	997	E7				✓		
42	課外活動-歌唱比賽[讓學生有表現歌唱才華的機會。]	課外活動	試後活動	S1-S6	250	共16位同學報名參加獨唱或合唱組別；全級中五皆參與班際合唱組。全校同學當天投入參與。	196	E7						
43	課外活動-多元學習日(透過參與多元的學習活動，讓學生得到其他學習經歷。)	課外活動	2023年4月3日	S1, S2, S5	360	中一全級參訪「天際100」；中二級則往歷史博物館參加導賞及觀看錄像。同學對參與活動表現興奮，亦投入活動中。	13,190.00	E2,E7,E1				✓		
44	課外活動-OLE藝術發展活動[讓高中同學透過觀賞或參與藝術活動，能提升創意及審美能力。]	課外活動	2022年9月-2023年8月	S4, S5	240	中四級參與OLE班際戲劇藝術活動。超過9成學生表示活動能加深他們對戲劇藝術的認識。中五級則參觀香港故宮文化博物館並參與班際攝影比賽。學生投入活動，兩項活動皆頒發獎狀鼓勵獎者。	26,553.40	E1,E7,E5						
45	校園電視台-「鄰住創本視」社區投資共享基金(透過社福機構的轉介，尋找真實個案作故事藍本，創作「迷你劇」短片。)	校園電視台	2022年9月-2023年8月	S2-S5	30	因本學年未能安排全校放映環節，但老師與學生已參與該組織於8/7/2023於星匯舉行的開幕禮及放映會，並獲頒發最佳問答節目獎項。	10,000.00	E1,E8,E7				✓		✓
46	校隊管理-校隊行政開支(統一為各校隊支付參與學界比賽的行政開支)	校隊管理	2022年9月-2023年8月	全校	250	順利參與各項學界賽事	10,499.00	E1,E2				✓		
47	校隊管理-游泳隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	50	訓練情況理想，個人及團體均獲取獎項	3,941.00	E1,E2,E7				✓		
48	校隊管理-田徑隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	60	訓練情況理想，同學積極參與訓練及比賽	5,200.00	E1,E2,E7				✓		
49	校隊管理-籃球隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	48	訓練情況理想，同學積極參與訓練及比賽	105,733.60	E1,E2,E5,E7				✓		
50	校隊管理-排球隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	60	同學訓練時表現投入，男甲重獲冠軍	101,264.00	E1,E2,E5,E7				✓		
51	校隊管理-羽毛球隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	30	同學訓練時表現投入，男甲獲得亞軍	67,895.00	E1,E2,E5,E7				✓		
52	校隊管理-乒乓球隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	30	同學訓練時表現投入，學界比賽中，男甲獲得冠軍、男丙冠軍、女甲季军、男子全場總冠軍。	16,291.00	E1,E2,E5,E7				✓		
53	校隊管理-花式跳繩隊[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	25	學生訓練認真積極，並於多個比賽中獲取佳績。	34,750.00	E1,E2,E5,E7				✓		
54	課外活動組-陸運會[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	課外活動組	2023年3月	S1-S6	16	不論參賽者或是觀眾、工作人員等皆投入復辦的陸運會。	11,055.90	E7				✓		
55	校隊管理-活木球隊[讓學生有機會接觸新興運動-活木球，提升學生觀察力、專注力、決策力及抗逆力，培養學生正面及健康的生活態度。]	校隊管理	2022年9月-2023年8月	S1-S6	20		91,636.10	E1,E2,E5,E7				✓		
56	學校傳訊組-攝影小組學習器材[讓同學學習攝影，以便在學校活動中服務及增加實戰經驗。]	學校傳訊組	2022年10月至2023年7月	S2-S5	11	同學表現投入，亦願意主動參與學校的攝影工作	15,960.00	E7						✓
57	童軍-步操及升旗比賽[參加步操及升旗比賽]	童軍	2022年10-11月	S1-S6	24	學生於比賽中獲取獎項	2,412.50	E1,E7				✓		
58	童軍-宣誓活動[讓學生參加童軍宣誓活動]	童軍	2023年1月19日	S1-S6	50	學生完成宣誓活動	1,488.00	E1,E7				✓		
59	童軍-110野外挑戰賽[透過比賽，讓成員運用童軍技能]	童軍	2022年11月10	S2	9	學生認真參加比賽	979.1	E1,E7				✓		
60	課外活動組校外活動-資助隊老師活動費用[鼓勵老師帶領學生參與外間活動]	課外活動組校外活動	2023年5月至7月	S1-S5	120	同學往香港故宮博物館參觀，表現投入。	1,440.00	E1,E2				✓		
61	課外活動-資助學生參與暑期活動費用[透過學生參加交內地交流營，讓同學增加對國家的認識]	課外活動	2023年7月24-31日	S5	3	同學認真參與活動	1,074.00	E1,E2				✓		
62	羽毛球校隊-暑期訓練班[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	羽毛球校隊	2023年7月-8月	S1-S6	10	出席情況理想	7,810.00	E1,E5				✓		
63	足球校隊-訓練[讓學生透過運動，提升自信，勇於面對挑戰；對學校更有歸屬感]	足球校隊	2022年9月-2023年8月	S1-S6	40	出席情況理想，亦取得一些獎項	16,100.00	E1,E5				✓		
64	團隊及領袖訓練-學生會團隊訓練(1)[團隊訓練、提升領導及應變能力]	團隊及領袖訓練	2022年9月-2023年8月	學生會幹事	24	反思回應正面	1,200.00	E1,E7				✓		✓
65	團隊及領袖訓練-圖書館團隊訓練[團隊訓練、提升領導及應變能力]	團隊及領袖訓練	2022年9月-2023年8月	圖書館管理員	40	反思回應正面	254.5	E1,E7				✓		✓
66	團隊及領袖訓練-學生會團隊訓練(2)[團隊訓練、提升領導及應變能力]	團隊及領袖訓練	2022年9月-2023年8月	學生會幹事	24	反思回應正面	32,000.00	E1,E7				✓		
67	橋樑隊-外聘導師教授及津貼學生參加校外比賽[提升思考能力、應變能力、合作能力]	橋樑隊	全年	中一至中六	60	學生表現投入，並獲得數個獎項	100	E7						✓
68	訓練-歷奇體驗營[學生學習解難及溝通技巧，培養正向思維及克服困難的毅力和抗逆能力。]	訓練	22年10月4,7日	中四	109	學生表現投入，問卷評估自我形象有正增值	2,686.00	E1,E7				✓		✓
69	化學-參加化學科相關比賽[提高學生對化學的興趣，讓他們在比賽中運用化學知識和實驗技術。]	化學	2023年7至8月	S4-S5	20	學生表現理想，並在比賽中獲獎，過程中學生對化學的興趣提升，對化學科升學出路及專業知識有更深入了解。	709.9	E1,E2,E7				✓		
70	科學及天文學會-天文營[天文知識、天象探究活動、團隊精神遊戲、協作學習、太陽觀測、野外求生技能、望遠鏡操作及結構、觀星]	科學及天文學會	2022年9月至2023年8月	中一至中六	30	學生十分投入活動，增強了對天文、觀星等知識	7,680.00	E1,E2,E7				✓		
71	科技及生活-電腦刺繡班[學生可以獲得不同種類及豐富的學習經歷]	科技及生活	2022年12月至2023年8月	S1-S2	16	部分同學設計圖案較複雜，需增加兩課節完成。學生喜愛電腦刺繡活動。	1,589.00	E1,E7				✓		
72	化學-創新科技嘉年華2022[推廣學生的創科文化，讓學生接觸本地代表性的創新科技發明及科研成果]	化學	2022年10月	S1-S6	85	學生投入活動，參與了不同崗位活動，接觸了多項創新科技發明及科研成果	1,000.00	E7				✓		
73														

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.1項總開支

\$1,398,202.60

1.2	境外活動，舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1	閱讀文化-圖書館閱讀文化交流團(學習外地文化、領受閱讀文化)	閱讀文化	復活節假期/暑假	中二至中五	20	所有參加者均已繳交反思、反應正面，亦已製作精美展板讓全校同學欣賞。	\$62,922.00	E3,E4						
2														
5														

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.2項總開支

\$62,922.00

第1項總開支

\$1,461,124.60

## 第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1 軟件年費	STEM	配合編程活動及比賽	\$46,560.00
2 IoT 小組教學	STEM	購置IoT 軟件及硬件	\$10,100.00
3 chromebook及電腦配置	STEM	配合編程活動及比賽	\$5,862.00
4 高性能筆電兩部	STEM	配合編程活動及比賽	\$24,060.00
5	STEM		
6	STEM		
7	STEM		
8	STEM		
9	STEM		
10	STEM		
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$86,582.00
第1及第2項總開支			\$1,547,706.60

\*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)

## 第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	656
受惠學生人數：	656
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：魏碧蓮副校長